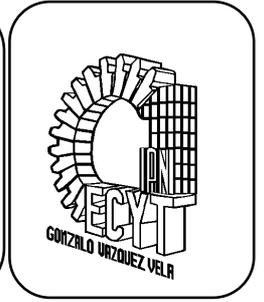


**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**  
**Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos N° 1**  
**“Gonzalo Vázquez Vela”**  
**Carrera de Técnico en Sistemas Digitales**  
**Prácticas de Lenguaje de programación**



NOMBRE DEL ALUMNO: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ Apellido Paterno  
 \_\_\_\_\_ Apellido Materno Nombre  
 N° DE BOLETA: \_\_\_\_\_ GRUPO: \_\_\_\_\_

HOJA	DE	FECHA			EVALUACION
1	4	DIA	MES	AÑO	

PROFESOR: \_\_\_\_\_

## **Práctica 1**

### **Conceptos básicos**

#### **UNIDAD TEMATICA 1 DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS INTRODUCCION AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN**

RAP RELACIONADO CON LA PRÁCTICA: Conoce el concepto de programa y cuales son sus elementos, así como su estructura general.

#### **Objetivos De La Práctica:**

- 1.- El alumno aprenderá y comprenderá la estructura básica de un programa en lenguaje C.
- 2.- Aprenderá el ambiente de programación del editor y compilador de C.
- 3.- Ejecutara su primer programa en lenguaje C.

<b>Equipo Necesario</b> Una Computadora con el compilador C instalado	<b>Material</b> Bata de laboratorio
--	--

#### **MARCO TEORICO.**

Investigar los elementos básicos de un programa en C.

## DESARROLLO

1. Enciende la computadora y ubica en el escritorio el icono de acceso directo al editor/compilador de C que este instalado. Haz click en Él.
2. Identifica el ambiente del editor y describe las secuencias de teclas para los siguientes comandos:

Comando	Teclas a oprimir
Nuevo programa (New)	
Abrir programa (Open)	
Salir de programa (Quit)	
Salvar programa (Save)	
Cortar (Cut)	
Copiar (Copy)	
Pegar (Paste)	
Compilar programa (Compile)	
Ejecutar programa (Run)	
Rastrear en (Trace into)	
Paso a Paso (Step over)	
Pantalla de usuario (User screen)	
Búsqueda de tópico (Topic Search)	

3. Escribe la ruta del directorio de instalación de los archivos del compilador de C.
- 

4. Escribe en la ventana de edición del compilador el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

main(void)
{
    clrscr();
    printf ("Hola");
    getch();
    return 0;
}
```

5. Compila y ejecuta el programa. Captura las pantallas del monitor para realizar tu reporte.
6. Haz ejecutado tu primer programa en C. describe en la siguiente tabla la función de cada instrucción.

Instrucción, función o directiva	Función que realiza.
#include	
main()	
clrscr()	
printf()	
getch()	
return	

7. Salva tu programa asignándole un nombre con la extensión .cpp. puedes utilizar este programa como plantilla para comenzar los demás del curso.
8. No olvides guardar en una carpeta nombrada portafolio, todos los programas a partir de hoy, con el archivo fuente será suficiente (\*.cpp)
9. En el reporte escrito en Word, no olvides agregar el diagrama de flujo del programa.

### Valoración del estudiante.

1. ¿De que partes consta un programa en lenguaje C?
2. ¿Qué significa compilar un programa?
3. ¿Cuándo se dice que un archivo es ejecutable?
4. ¿Qué sucede si se le pone (;) a la función main?
5. Menciona en que librería se encuentra cada una de las siguientes instrucciones e indica su función.

Función	Librería
printf()	
getch()	
clrscr()	
pow()	
sin()	
delay()	
scanf()	

**CONCLUSIONES:** En su cuaderno o portafolio de evidencias.